

Tipuri de pariuri

Pariu simplu

Un pariu simplu reprezinta cea mai simpla metoda de pariure: trebuie doar sa intuiti rezultatul corect al unui singur eveniment pentru a castiga pariul. Miza inmultita cu cota este castigul potential.

Spre exemplu:

Ati pus un pariu de 100 RON pe o echipa ca va castiga impotriva altei echipe la o cota de 1.40. Daca echipa favorita castiga, suma totala de $100 \times 1.40 = 140$ RON va fi incarcata in contul dvs. online.

Pariu multiplu

Un pariu multiplu va permite sa combinati cotele mai multor evenimente intr-unul si acelasi bilet. Castigurile dvs. sunt determinate de miza inmultita cu produsul tuturor cotelor. Un pariu multiplu va ofera spectaculoasa sansa pentru castiguri mari, dar trebuie sa preziceti corect toate rezultatele incluse pe biletul de joc.

Spre exemplu:

Selectati echipa A sa castige @ 1.50, echipa B sa câstige @ 3 si echipa C sa câstige @ 2 pe biletul de joc - aveti urmatoarele optiuni:

pariu multiplu standard (intotdeauna 1 pariu) - Daca pariati 30 RON pe un pariu multiplu standard, toate echipele trebuie sa castige pentru a primi urmatorul castig: $30 \times 1.50 \times 3 \times 2 = 270$ RON.

Sansa Dubla

Aveti o sansa sa pariati pe doua rezultate posibile a unui meci în același timp și dacă unul din rezultate se regăsește în cele două, câștigați pariul:

1X: echipa gazd câștigă sau face meci nul

2X: echipa oaspete câștigă sau face meci nul

12: echipa gazd sau cea oaspete câștigă

Parierea de tip ans dubl este oferit pentru o gamă variată de sporturi. În fotbal este posibil să pariati pe ans dubl atât la final cât și la pauză /final.

Exemplu:

Rezultat final: 1 – 1

Toate pariurile 1X și 2X câștigă toate – pariurile puse pe 12 pierdute.

Handicap

Unei echipe i se acordă din start un număr particular de goluri/puncte, oponenta va fi astfel defavorizat cu același număr de goluri/puncte. Rezultatul pariului este obținut adugând handicapul la rezultatul final la echipa nefavorizată. Pariurile cu handicap pot deveni în mod deosebit interesante când unul din concurenți este considerat mare favorit. Handicapul va echilibra părțile implicate în pariu și crează oportunitatea de a obține un prec mai bun pe favoritul clar sau creșterea șansă de a câștiga pe echipa cotelată mai slab.

Exemplu:

Manchester v Arsenal - Handicap 0:1 (Arsenal are un gol avans la startul meciului)

Scorul final: 2 - 1

Rezultat handicap: 2 - 2 (am adăugat un gol pentru Arsenal)

Rezultatul pariului cu handicap este unul de egalitate, chiar dacă Manchester a câștigat meciul.

Pariurile cu handicap sunt oferite pentru o gamă variată de sporturi. În baseball handicapul se numește "run line". În fotbal există o diferență între handicapul normal și handicapul asiatic. Pariurile cu handicap normal vă permit un rezultat de egalitate în timp ce handicapul asiatic nu oferă această posibilitate. În toate celelalte sporturi, pariurile cu handicap permit de asemenea un rezultat de egalitate în cele mai multe cazuri. Dacă opțiunea de egalitate nu este oferită, dar există posibilitatea unui rezultat de egalitate, mizele vor fi returnate în cazul înregistrării acestui rezultat.

Handicap asiatic

Pariurile cu handicap asiatic sunt pariuri speciale pentru fotbal. Dacă sunteți familiarizat cu pariuri cu handicap pentru că pariurile cu handicap asiatic funcționează în același mod. Singura diferență între pariurile cu handicap normal și cele cu handicap asiatic este că handicapul normal permite rezultatele de egalitate în timp ce handicapul asiatic exclude această posibilitate. Dacă meciul se termină egal după adăugarea handicapului, toate pariurile sunt anulate și mizele sunt returnate.

Exemplu I - handicap de zero sau un gol (opțiunea de egalitate posibil):

Manchester v Arsenal - handicap asiatic 0:1 (Arsenal are un gol avantaj la start)

Rezultatul final: 2 - 1

Rezultatul handicapului asiatic: 2 - 2 (adăugăm un gol pentru Arsenal)

Rezultatul pariului cu handicap asiatic este unul de egalitate - toate mizele sunt returnate.

Exemplul II - handicap de jumătate de gol sau de un gol și jumătate (opțiunea de egalitate nu este posibil):

Manchester v Arsenal - handicap asiatic 0:1/2 (Arsenal are 1/2 gol avans la start)

Rezultatul final: 1 - 1

Rezultatul handicapului asiatic: 1 - 1.5 (am adăugat 0,5 gol pentru Arsenal)

Arsenal câștigă pariul cu handicap asiatic de 1/2 pe teren a fost de fapt un egal.

Pariuri speciale din Fotbal

Marcatorul: Un pariu cu cel care va deschide scorul, încheie tabela sau marchează oricând pe durata meciului. Dacă jucătorul ales nu participă la meci, mizele sunt returnate. Dacă jucătorul apare pe teren în timpul meciului (chiar și ca înlocuitor sau dacă este înlocuit), biletul este valabil și puteți pierde dacă jucătorul ales nu înscrie golul necesar. Autogolurile nu se iau în considerare.

Scorecast: Un pariu special des întâlnit în Anglia și reprezintă un pariu multiplu format din două pariuri simple (care luate individual nu pot fi puse într-un bilet multiplu pentru că privesc același meci): primul marcator și scorul final al meciului. Dacă jucătorul nu intră pe teren nici o secundă, atunci partea din pariu privind marcatorul se anulează, însă pariul se validează conform scorului final al partidei (ca un pariu simplu pe scor corect).

Prima echipă marcatoare: Preziceți care echipă va marca prima în meci. Autogolurile sunt considerate ca și goluri pentru echipa adversă. Dacă nu se va înscrie nici un gol, pariurile sunt anulate.

Mai multe goluri în ce repriză: Pronosticați în ce repriză se vor înscrie mai multe goluri (golurile adunate ale ambelor echipe). Dacă numărul de goluri este egal, pariurile sunt anulate.

Diferență goluri: Intuiciți diferența de goluri dintre două echipe bazată pe rezultatul final.

Marchez /Nu marchează: Indicați echipa care nu va primi nici un gol (mencine tabela albă) sau chiar cea care va obține victoria la zero.

Cornere: Un pariu pe numărul total de cornere dintr-un meci:

Cartonașe: Un pariu pe numărul total de puncte de cartonașe:

- Cartonașul galben: 10 puncte
- cartonașul roșu: 25 puncte
- Numărul maxim de puncte de jucător: 35 puncte

Orice cartonaș arată după fluierul final nu contează. Orice cartonaș arată altei persoane decât jucătorul nu contează (antrenorii sau jucătorii de rezervă). Exemplu: Real Madrid v Arsenal – Figo primește două cartonașe galbene urmat de unul roșu, iar Beckham primește un cartonaș galben, Numărul total de puncte de cartonașe pentru Real Madrid: 35 + 10 = 45.